**milosz Boghe**

**Voornaam: Milosz**

**Achternaam: Boghe**

**E-mail:** Milosz.boghe@gmail.com

**Telefoon:**  +32478514128

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/milosz-boghe-0a4aa4196/>

**Github:** <https://github.com/MiloszBoghePXL>

**Facebook:** <https://www.facebook.com/DeBesteProgrammeur>

***PXL bachelor***

**Soft Skills**

* Respectvol
* Eerlijk
* Betrouwbaar
* Flexibel
* Stipt
* Ambitieus
* Oog voor detail
* Leergierig

**Technische skills**

* JavaScript
* Java
* C#
* Python
* HTML/CSS
* Front-end
* Back-end ontwikkeling

**Talen**

* Nederlands (moedertaal):  
  Vloeiend
* Engels:  
  Spreken: Gevorderd

Luisteren: Vloeiend

Lezen: Vloeiend

Schrijven: Vloeiend

* Frans:

Basis

**Educatie**

* Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool PXL (2018-…)
* Aanvullende algemene vorming aan CVO De Oranjerie (2017-2018)
* Bachelor in de Toegepaste Informatica aan Hogeschool UCLL (2016-2017)
* Dierenzorg aan Tuinbouwschool OLV Sint-Truiden (2012-2016)

**interesses**

* Artificiële Intelligence
* Programmeren
* Virtuele realiteit
* Nieuwe dingen leren
* Wetenschap
* Videospellen
* Economie
* Lezen

**Projecten**

(2017) Mastermind:

Dit was een project voor school waar we een speelbaar mastermind spel moesten ontwikkelen voor max 4 spelers. Dit deden we met een team van 3 mensen. Mijn bijdrage aan dit project was voornamelijk front-end maar ook deels back-end. In het front-end heb ik alle Javascript code geschreven en een klein beetje HTML. In de back-end heb ik verschillende klassen geschreven en bij het testen van de werking heb ik ook delen van de back-end gedebugd en herschreven.